



サイボウズ・ラボの学生支援制度

サイボウズ・ラボユース

世界に通用する若手エンジニアの発掘と育成

サイボウズ・ラボユースとは

1. ソフトウェア研究開発への熱意を会社が応援する制度
2. サイボウズ・ラボ社員(メンター)が技術指導
3. 奨励金・交通費を支給(奨励金のない「ラボユース研究生」もあります)
4. 成果物の権利は個人に帰属

一般のインターンとラボユースの比較

	インターン	ラボユース
目的	業務体験	個人プロジェクト支援
期間	短期	長期(最長1年)
権利帰属	会社	個人

修了生の声

第11期生 大滝理貴さん

ラボユースでデータベースシステムの開発に従事した経験は、私のシステムプログラミング能力の基盤となっており、現在大学院での研究にも大いに役立っています。メンターの方には非常に多くのアドバイスをいただき、感謝してもしきれません。

第12期生 赤間凜星さん

ラボユースの継続的なサポートによって、困難な実装もなんとか成し遂げることができました。おそらく一人では、あっさり心が折れていたと思います笑

第12期生 吉田琉夏さん

耐量子計算機暗号の同種写像暗号について理解を深めたく、参加しました。実用的なプログラムを書いた数は比較的少なかったのが不安でしたが、メンターのサポートもあり、集中して開発し、実装できました。

サイボウズ・ラボユースの開発コース紹介



C/C++によるソフトウェア開発

光成 滋生

主としてC/C++による開発をサポートします。OS/システム開発/言語/ネットワーク/セキュリティなどテーマは問いませんが、応募者が本当に作りたいものであるかを重視します。またC/C++はマストではなく、状況に応じてJavaScript/Go/Python/Rustなどの他の言語による開発も受け入れます。



機械学習/自然言語処理に関するソフトウェア開発

中谷 秀洋 (@shuyo)

機械学習や自然言語処理に関するプログラミング開発を募集します。深層学習を始め

としたいいわゆる AI 技術は簡単に入門できますが、実際の研究に使われている独自データに適用しようとする、機械学習や統計の深い知識が要求されます。またモデルや学習を正しく実装できているのかわかりにくいという問題もあります。そうした困難に直面して困っているテーマの応募を歓迎します。



システムソフトウェア研究開発

星野 喬

主にデータベースやストレージその他のシステムソフトウェアおよび、その中で使われる並列分散処理などの技術についての研究や学習をサポートします。具体的には活動への助言、設計・コード・発表スライドなどのレビューを行います。やりたいことが少し違っていても意欲が高くメンターがサポートできそうであれば受け入れますので気軽にご相談ください。



言語処理系開発

川合 秀実

主としてプログラミング言語処理系の開発をサポートしますが、メンターとして川合を指名したい場合はこれに限らずOKです。応募の際には必ずwebで詳細を確認してください。目安として、メンターからのアドバイスがなくても6割くらいまでは作れそうな開発内容が望ましいです。自分が作ったものを自分で使って、開発効率を改善できたら面白いと思っています。

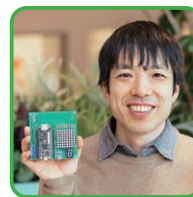


インタラクティブシステムゼミ

生田 泰章

インタラクティブシステムであれば、テーマや実装言語などは問わず、広く募集します。

人間が使いやすいシステムや、人間の活動を支援するシステム、人間が楽しめるシステムなど、人間にフォーカスしたシステム開発をしたい方は応募をご検討ください。アイデアのブラッシュアップ・設計・実装についてサポートします。ご自身が「ワクワクする!」という、自分本位の提案をお待ちしております。



低レイヤ開発

内田 公太 (@uchan_nos)

このコースではOSやCPUなどの開発プロジェクトを募集します。「ゼロからのOS自作入門」の執筆や「CPU+コンパイラ自作ワークショップ」の開催経験をもとに開発をサポートします。他のOSが持つ機能を自分のOSに追加したり、既存のOSSを自分のOSに移植したり、少ないバイト数でプログラムできるCPUを目指したり。独自性のある開発テーマをお待ちしております。

募集要項

詳細はサイトでご確認ください

募集期間：コース、年度による

選考：書類選考、面接

作業場所：オンライン(2023年時点)

作業時間：平日 9:00~18:00

奨励金：上限103万円/年

交通費・宿泊費は規定により別途支給

詳しくはこちらをご覧ください

サイボウズ・ラボユース

<https://labs.cybozu.co.jp/youth.html>

